Instituto Tecnológico de Costa Rica

Escuela de Ingeniería en Computación

Curso: Análisis y Diseño de Algoritmos

Instalación de Allegro 5.0

Estudiante: Dylan Rodríguez Barboza

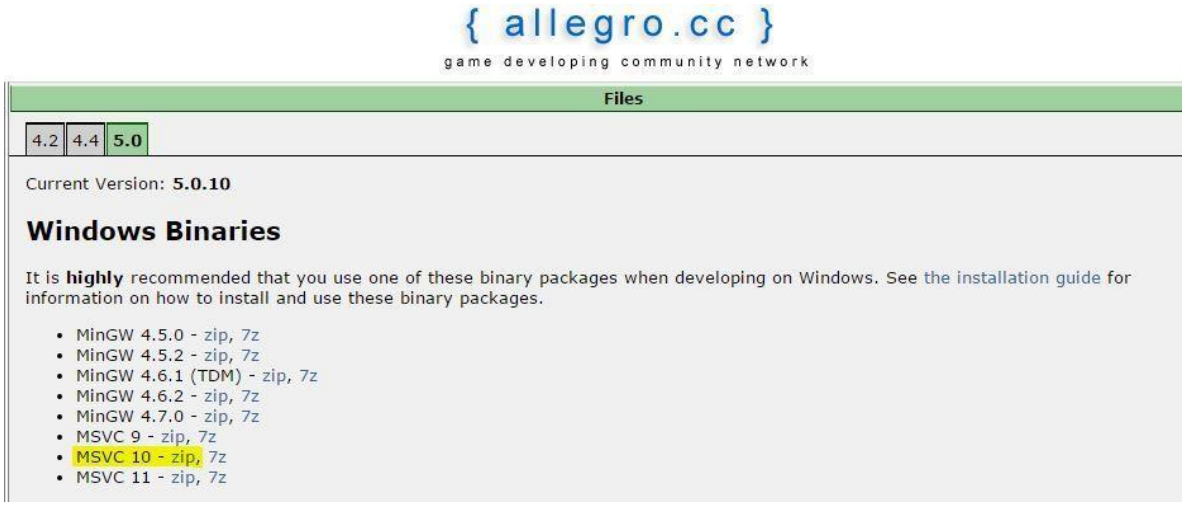
Profesor: Victor Garro Abarca

Semestre I, 2016

1- Descarga de Allegro:

Se debe descargar la librería de allegro desde el siguiente link: https://www.allegro.cc/files/

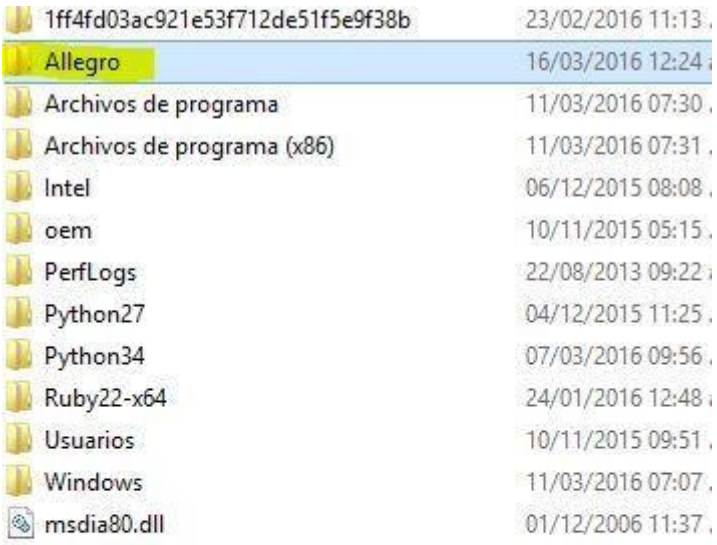
Se selecciona el archivo zip, perteneciente a “MSVC 10”.

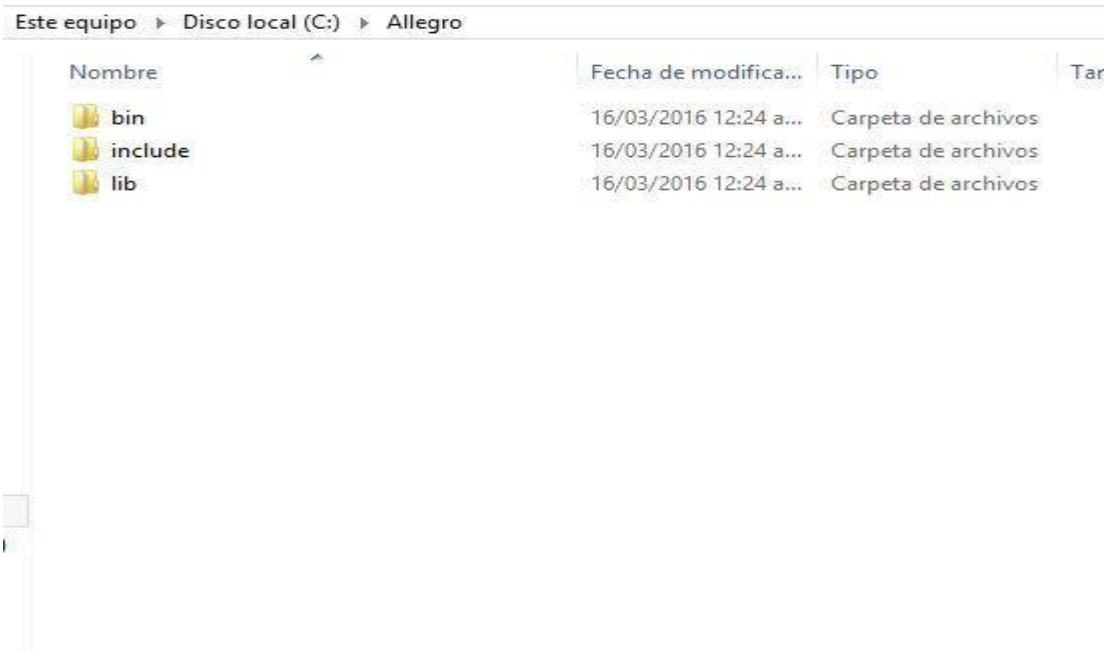


2- Asignación del directorio para el allegro que descargamos:

Para esto: dentro del disco C, creamos una carpeta a la que en mi caso, se llamará “Allegro”, en la cual debemos asignarle las carpetas que

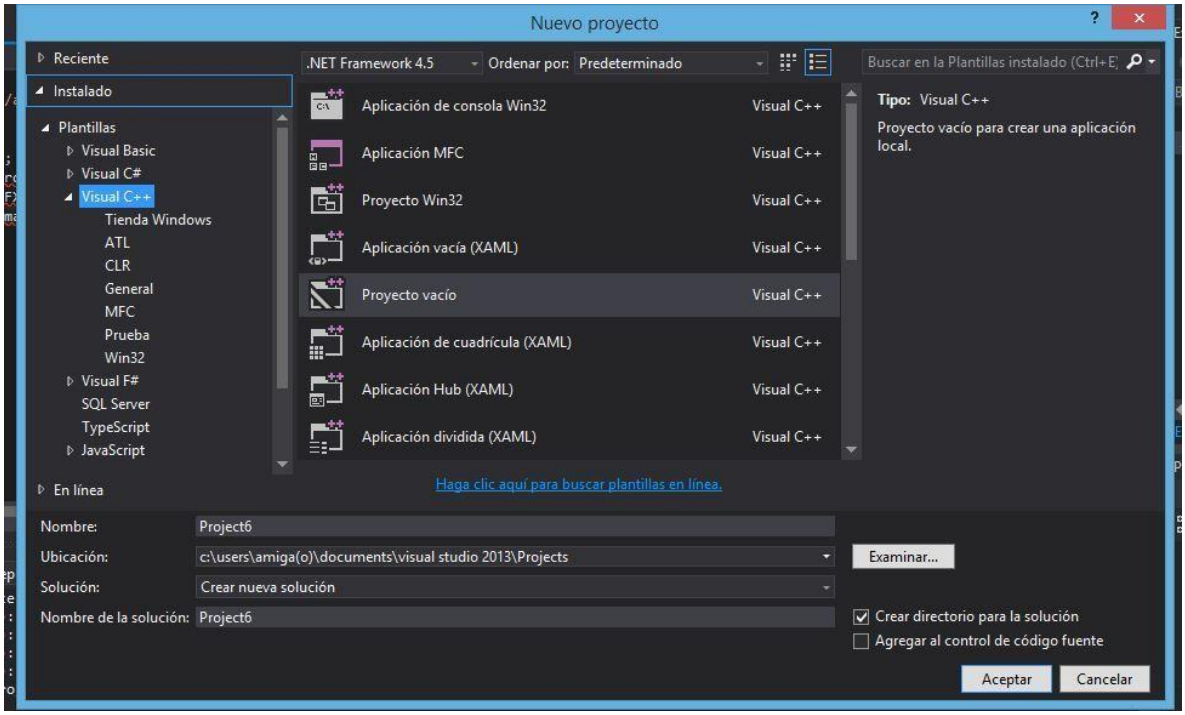
posee el archivo que obtenemos al descomprimir el zip que descargamos de la página de allegro.





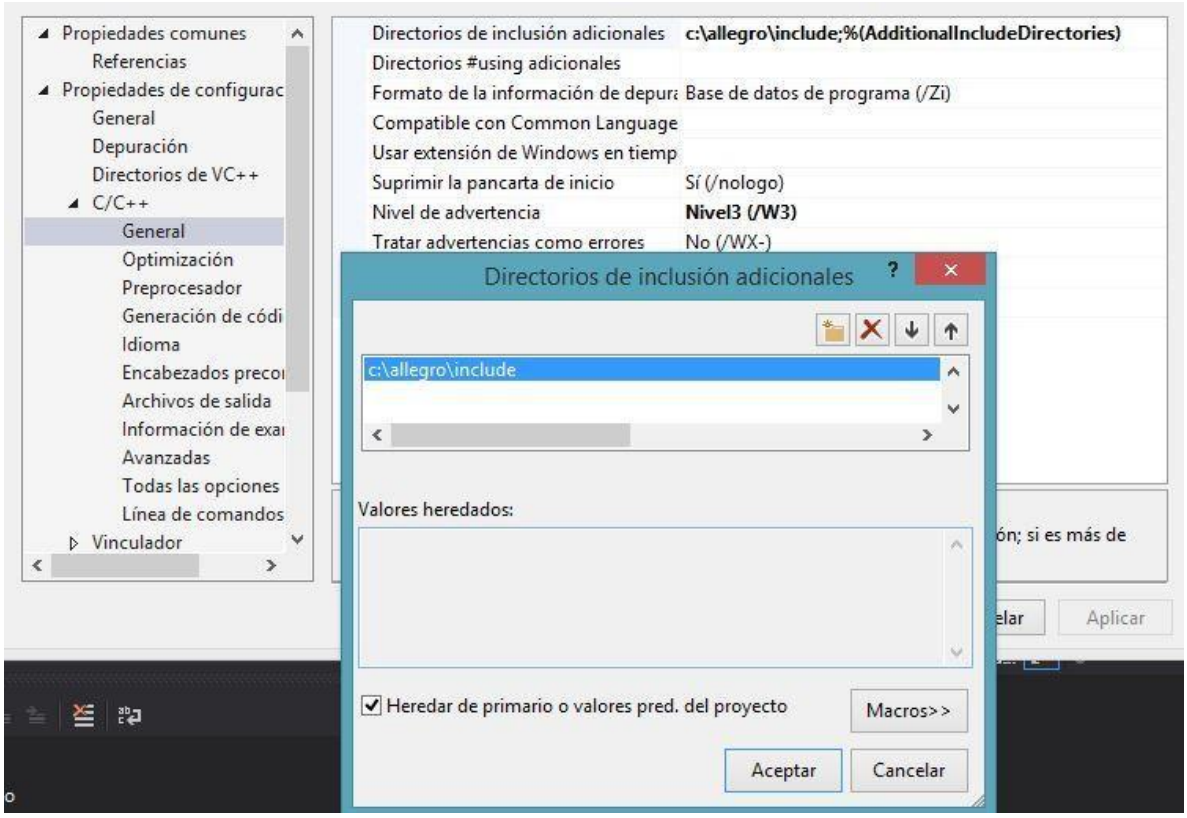
3- Creación de un proyecto en Visual Studio 2013:

Se debe crear un nuevo proyecto en el Visual Studio 2013, para esto se selecciona: Archivo – Nuevo – Proyecto – Visual C++ - Proyecto vacío:

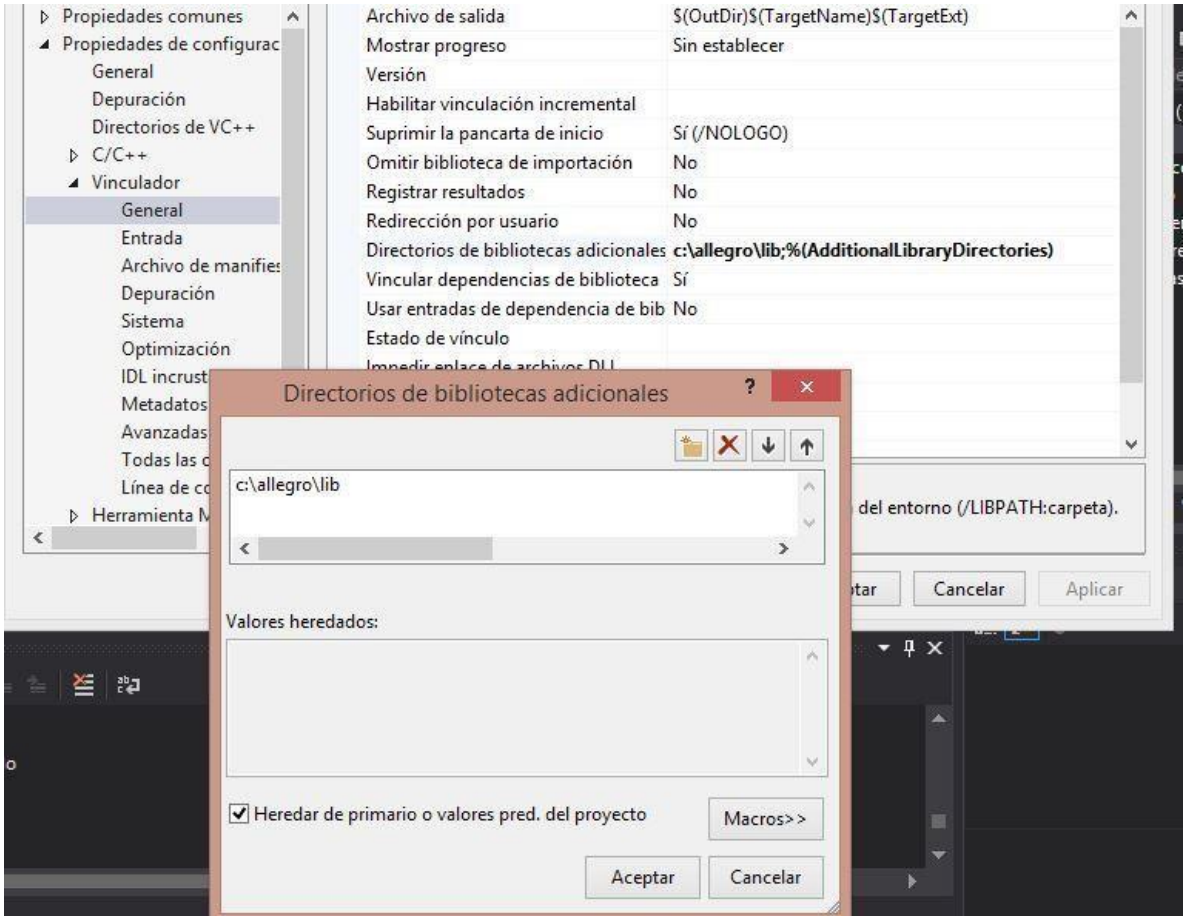


4- Configuración del proyecto para que tome los directorios del disco C que posean los archivos de allegro:

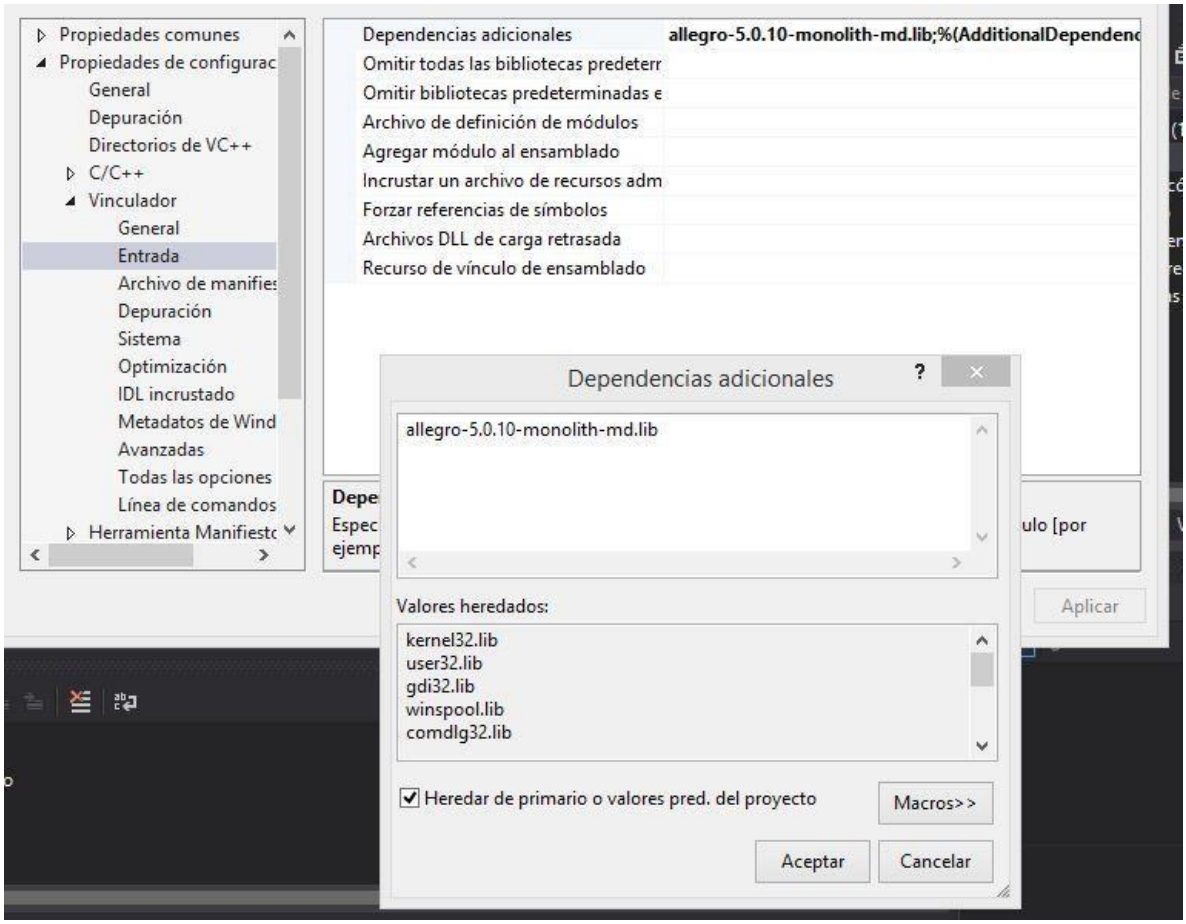
Nos vamos a: Proyecto – Propiedades de (nombre de su proyecto). Luego de esto vamos a propiedades de configuración – C/C++ - General – Directorios de inclusión adicionales (damos click a la flecha hacia abajo de la derecha - <Editar..>, luego agregamos esto: c:\allegro\include):



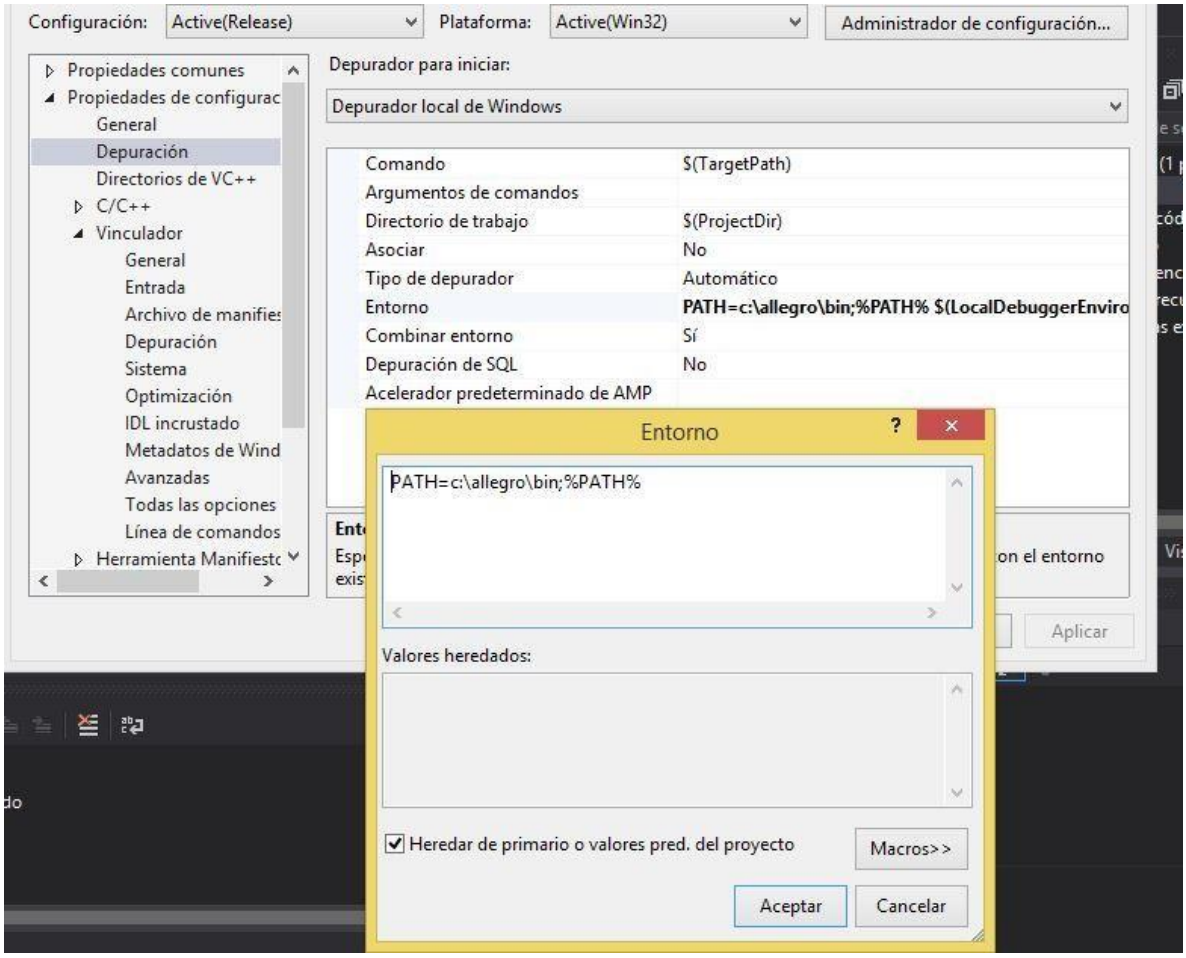
Luego vamos a: vinculador – general – directorios de bibliotecas adicionales, agregamos esto: c:\allegro\lib



Luego: vinculador – entrada – dependencias adicionales, agregamos: allegro-5.0.x-monolith-md.lib (la x se cambia por la versión que diga el archivo que descargan al principio, en mi caso es 5.0.10)



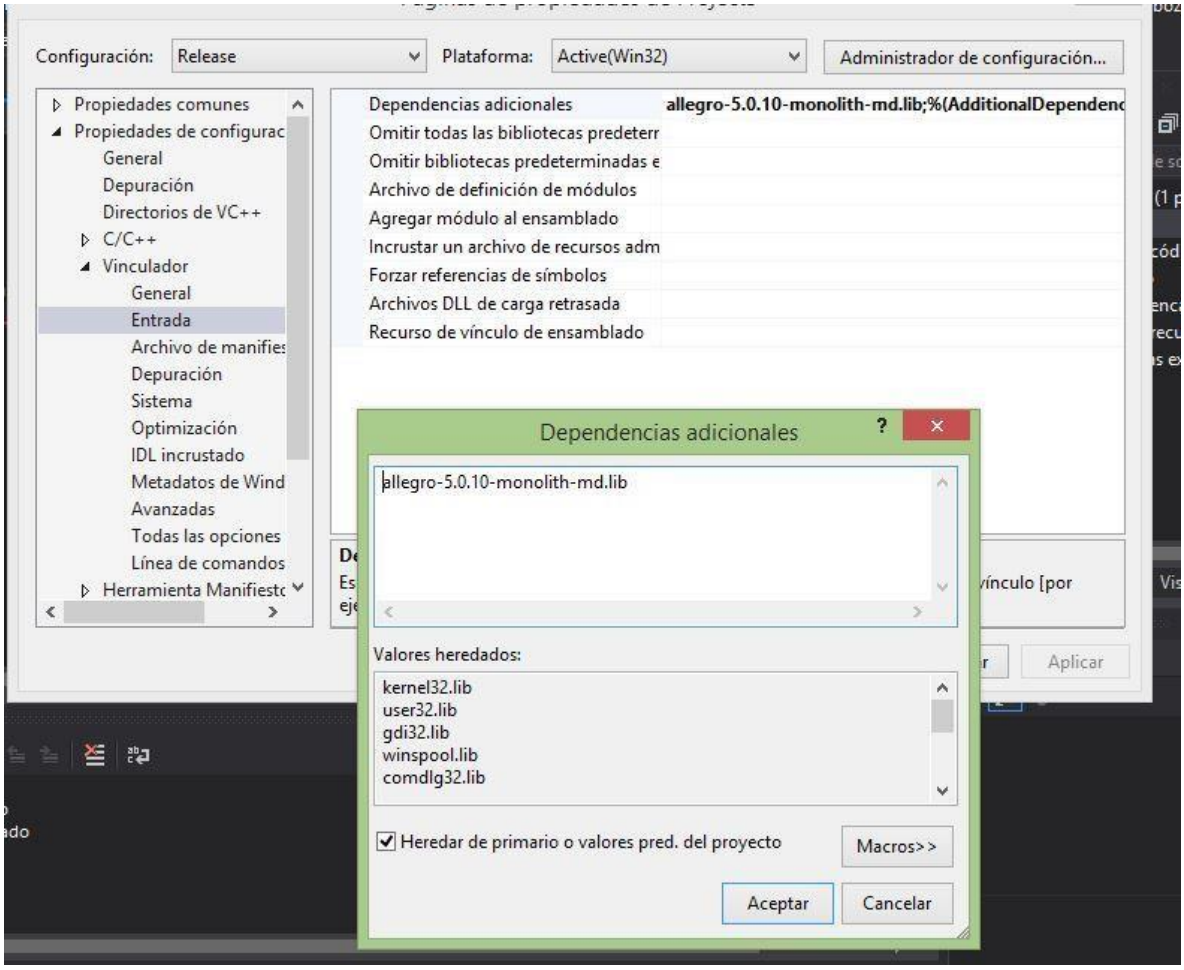
Finalmente: propiedades de configuración – depuración – entorno, agregamos: PATH=c:\allegro\bin;%PATH%



Finalmente: presione “aplicar”.

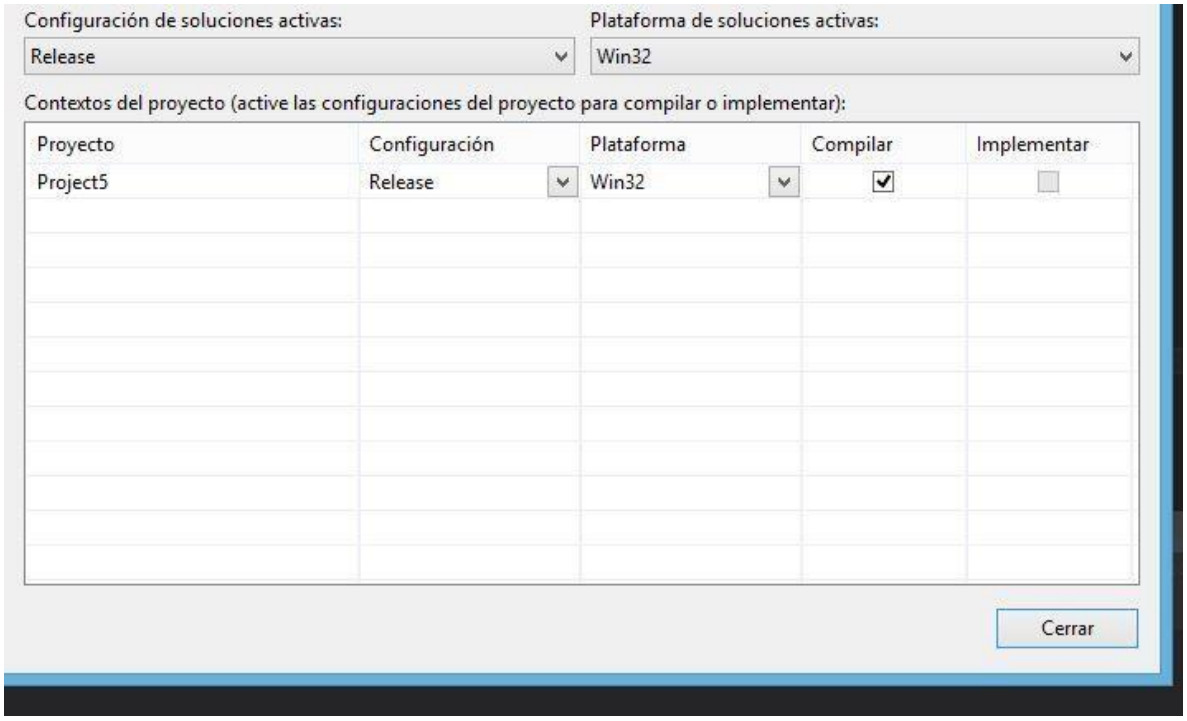
Ahora: se puede notar que en la parte superior de la ventana hay una opción llamada “configuración”, debe cambiar la opción a “release”,

aplicar los último 4 pasos, con una pequeña modificación en el paso 3: ahora se debe poner: allegro-5.0.10-monolith-md.lib

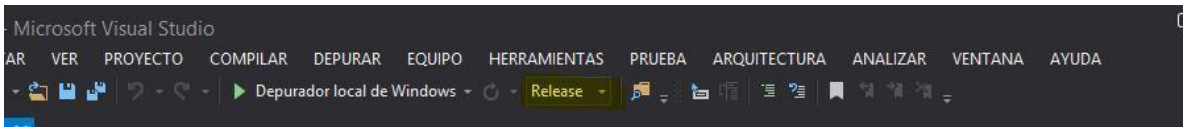


Luego: presione aplicar, luego aceptar.

Seguidamente, presione: compilar – administrador de configuración. Verifique que la ventana tenga el apartado de configuración con “release”:



Finalmente, asegúrese de que su proyecto posea en “release” el siguiente apartado, en circunstancias normales se encuentra en “debug”, debe cambiarse, pueden verificar viendo la parte subrayada de la imagen:

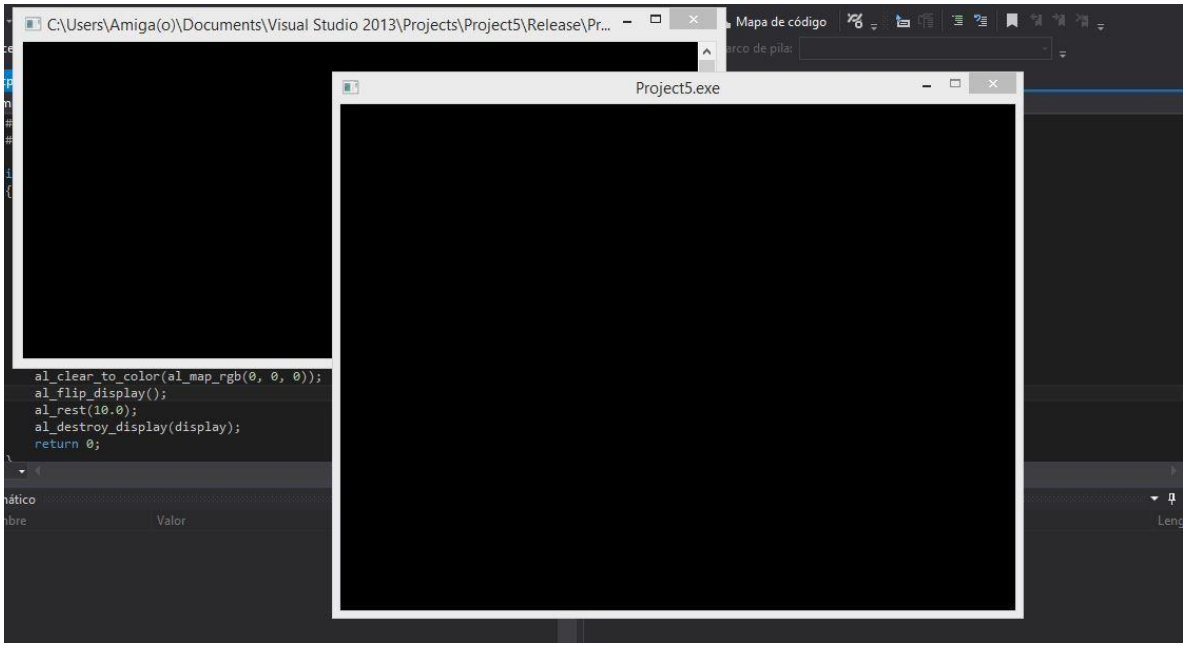


5-Prueba de la instalación:

En caso de que se hayan realizado correctamente los pasos, el siguiente código no debería presentar problemas de sintaxis:

```c
#include <stdio.h>
#include <allegro5/allegro.h>

int main(int argc, char **argv)
{
   ALLEGRO_DISPLAY *display = NULL;

   if(!al_init()) {
      fprintf(stderr, "failed to initialize allegro!\n");
return -1;
   }
   display = al_create_display(640, 480);
if(!display) {
      fprintf(stderr, "failed to create display!\n");
return -1;
   }
   al_clear_to_color(al_map_rgb(0,0,0));

   al_flip_display();

   al_rest(10.0);

   al_destroy_display(display);

   return 0;
}
```

El código se encarga de generar una ventana para que esta se mantenga abierta durante 10 segundos, acto seguido, se cerrará.
Compilen dicho código, luego ejecútenlo, debería aparecer un resultado como este:



Si todo funciona correctamente, enhorabuena, ha hecho su primer programa en allegro.

Consultas:

Si lo requiere, se dan consultas los viernes de 9:30am a 11:30am. Es preferible que se vaya ese día porque las dudas se aclaran de forma directa. En caso de que sea urgente y no pueda asistir los viernes, podrá consultar mediante Facebook, es preferible que agregue al asistente, ya que, un mensaje de Facebook de una persona que no se tiene agregada, no llega como notificación, por lo que sería difícil que el asistente esté pendiente de los mensajes.

Facebook, Dylan Alberto: https://www.facebook.com/dylanrodbar